

Załącznik nr 2

STRZELANIE NR 2, KONKURENCJA I

Odparcie zamachu podczas ochrony Vip'a. Ochrona w systemie 2/1.

Przygotowanie do konkurencji.

Zespół ochronny: dwóch zawodników Agent Ochrony 1 (AO1), Agent Ochrony 2 (AO2) + Osoba Ochroniana Vip (V). Vip: pozorant – ze strony organizatora zawodów.

Broń: indywidualna broń krótka startującego zawodnika lub organizatora (szczegółowy opis w Regulaminie Zawodów). Broń nieprzeładowana (podpięty magazynek bez wprowadzenia naboju do komory naboju)

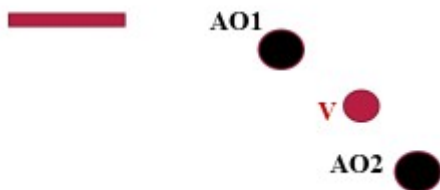
Amunicja: amunicja dostarczona przez organizatora (szczegółowy opis w Regulaminie Zawodów). Każdy zawodnik otrzymuje 20 sztuk amunicji. 10 sztuk amunicji ładuje do pierwszego magazynka i umieszcza go w ładownicy przypiętej do pasa biodrowego. Drugie 10 sztuk ładuje do drugiego magazynka i podłącza do broni, którą wkłada do kabury bez przeładowania. Kabura umieszczona na pasie biodrowym.

UWAGA: Wszystkie czynności związane ze startem zespołu a szczególnie z bronią i amunicją zawodnicy wykonują na polecenie Sędziego Głównego zgodnie z Regulaminem Zawodów.



Faza I

T3 T2 T1



Faza I

Pozycja Wyściowa – Startowa. (PW do konkurencji)

Zawodnicy ustawiają się we wskazanych przez Sędziego pozycjach wyjściowych. W PW broń indywidualna jest nie przeładowana bez wprowadzonego naboju do komory naboju. Broń znajduje się w kaburze na pasie biodrowym u każdego zawodnika.

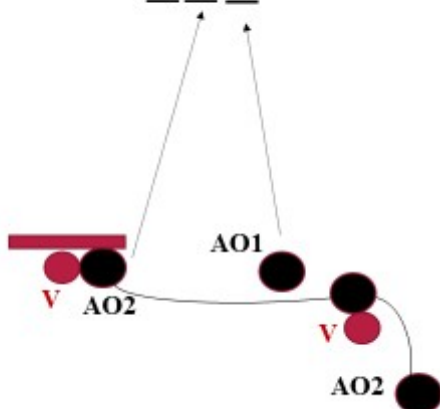
Omówienie konkurencji z zawodnikami.

Przypomnienie warunków bezpieczeństwa podczas wykonywanego zadania.

Potwierdzenie gotowości. Zawodnicy potwierdzają gotowość do działania przez podniesienie ręki. Potwierdza jeden i drugi zawodnik.

Faza II

T3 T2 T1



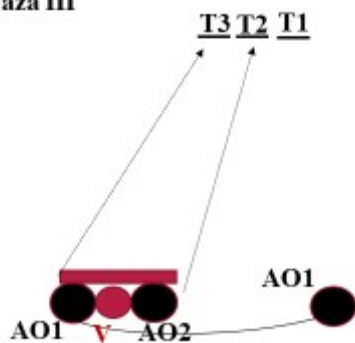
Faza II

Rozpoczęcie konkurencji. Start zaczyna się na sygnał gwizdka i znaku ręką w widoczny sposób ruchem do góry przez Sędziego danej konkurencji. AO1 po okrzyku „OCHRONA” wprowadza nabój do komory w pistolecie i oddaje 10 strzałów do tarczy T1.

AO2 zasłania ciałem i chwyta za ramię V i przemieszczając się wspólnie z V za plecami AO1 ewakuują się w kierunku za zasłonę, następnie przyjmuje pozycję strzelecką za zasłoną z jej prawej strony.

AO2 po okrzyku „OCHRONA” oddaje 10 strzałów do tarczy T2

Faza III



Faza III

AO2 po oddaniu zza zasłony 10 strzałów do tarczy T2 wymienia magazynek i oddaje kolejne 10 strzałów do T2

AO1 po zakończeniu strzelania do T1 przemieszcza się w kierunku za zasłonę. Za lewą stroną zasłony wymienia awaryjnie magazynek w broni i zza zasłony oddaje 10 strzałów do T3.

V znajduje się za zasłoną między AO1 i AO2

Faza IV

T3 T2 T1



Faza IV

Zakończenie konkurencji.

AO1, V, AO2 znajdują się za zasłoną.

Zatrzymanie czasu

AO1 oraz AO2 informują sędziego o zakończeniu strzelania poprzez podniesienie ręki do góry oraz komendzie „KONIEC AMUNICJI”. Broń trzymana w kierunku na zagrożenie, Zamek w tylnym położeniu, magazynek podpięty do broni. Sędzia przestaje mierzyć czas w momencie podniesienia ręki ostatniego zawodnika z zespołu.

CEL	TARCZA TS9, TS10
LICZBA OCENIANYCH TRAFIENÍ	Pole punktowane – sylwetka 100%
OCENA CZASU	START: podniesiona ręka Sędziego w ruchu pionowym do góry, gwizdek sędziego rozpoczynający mierzenie czasu. STOP: Zakończenie strzelania ostatniego zawodnika z zespołu, podniesienie ręki bez broni, pionowo do góry przez zawodnika kończącego zadanie. Ważne: każdy zawodnik po zakończeniu strzelania podnosi rękę bez broni ruchem pionowym do góry. Zakończenie konkurencji (zatrzymanie czasu) liczone jest po

	omówionym sygnale podniesionej ręki i właściwej komendzie ostatniego (drugiego) zawodnika z zespołu.																
PUNKTACJA	Liczy się uzyskany czas zespołu. Każdy strzał w pole niepunktowane powoduje dodanie sekund. Nietrafienie w pole punktowe „mucha” powoduje doliczenie 5 sekund za każdy niepunktowany strzał do czasu końcowego zespołu. Przekroczenie czasu 25 sekund w Konkurencji I powoduje doliczenie kolejnych 10 sekund do puli czasowej.																
KWALIFIKACJA DALSZA	Rywalizacja odbywa się systemem pucharowym. Weźmie w niej udział 8 zespołów. <table border="1" data-bbox="732 510 1295 768"> <tr> <td>Zespół z czasem 1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Zespół z czasem 8</td> <td>WYGRANY</td> </tr> <tr> <td>Zespół z czasem 2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Zespół z czasem 7</td> <td>WYGRANY</td> </tr> <tr> <td>Zespół z czasem 3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Zespół z czasem 6</td> <td>WYGRANY</td> </tr> <tr> <td>Zespół z czasem 4</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Zespół z czasem 5</td> <td>WYGRANY</td> </tr> </table> <p>Do dalszej rywalizacji i KONKURENCJI II przechodzą 4 zespoły.</p>	Zespół z czasem 1		Zespół z czasem 8	WYGRANY	Zespół z czasem 2		Zespół z czasem 7	WYGRANY	Zespół z czasem 3		Zespół z czasem 6	WYGRANY	Zespół z czasem 4		Zespół z czasem 5	WYGRANY
Zespół z czasem 1																	
Zespół z czasem 8	WYGRANY																
Zespół z czasem 2																	
Zespół z czasem 7	WYGRANY																
Zespół z czasem 3																	
Zespół z czasem 6	WYGRANY																
Zespół z czasem 4																	
Zespół z czasem 5	WYGRANY																
SPRAWDZENIE BRONI	Po zakończonej konkurencji, na komendę Sędziego „sprawdź broń” zawodnicy samoczynnie sprawdzają broń w kolejności: wyjęcie magazynka, sprawdzenie gniazda magazynka / sprawdzenie komory nabożowej pod kątem obecności naboju / strzał kontrolny mierzony w stronę kulochwyty																

Cele:

